

Andøya Mission Control- lærerkurs

Innledning/ beskrivelse:

Andøya Mission Control Oppdrag: Mars er et nettbasert rollespill. Klasserommet gjøres om til et kontrollsenter hvor elevene bemanner ulike stasjoner, for å bistå en pilot og en rover på reise til Mars. Underveis må elevene programmere roveren som skal kjøre ut på overflaten av den røde planeten for å lete etter tegn til liv. Oppdrag: Mars kjøres som et større prosjekt i klasserommet, hvor elevene på forhånd må gjennom noen viktige tema som skal forberede dem på selve oppdraget. Å bemanne stasjoner under en romferd krever visse ferdigheter og kunnskap som elevene får gjennom et tilrettelagt forarbeid.

I **Oppdrag: Solstorm** skal elevene assistere en astronaut å reparere en ødelagt satellitt, før en varslet kraftig solstorm når jorden. Solstormen kan nemlig ødelegge satellitten og sette astronautens liv i fare. Oppdrag: Solstorm er utviklet for å dekke kompetansemål på tvers av fag på ungdomstrinnet, og samtidig et tilbud som i aller høyeste grad tar i bruk moderne læringsplattformer og internett.

Lærerkurset er for lærere som ønsker å gjennomføre Andøya Mission Control med sine elever. På kurset vil man få innføring i hva oppdraget er, de praktiske og tekniske kravene, samt få en gjennomgang av det pedagogiske opplegget rundt oppdragene. Oppdragene er lagt opp til at det skal kunne gjennomføres uten mye teknisk utstyr slik at alle skoler har mulighet til å delta i oppdraget.

Målgruppe: Lærere på ungdomstrinn og VG1

Kursene gjennomføres vanligvis hver for seg, men her slås de sammen til et 6-timers kurs hvor deltagerne får en grundig innføring i hvordan dette kan gjennomføres i eget klasserom og det pedagogiske arbeidet rundt oppdragene.

Les mer på <https://www.narom.no/aktiviteter/andoya-mission-control/>

«A space mission without leaving the classroom»

I oppdragene som ledes av en pilot ombord i Spaceship Aurora, må elevene samarbeide og kommunisere godt for at oppdragene skal bli vellykket. Her er de to oppdragene som er utviklet:

Oppdrag: Solstorm



I Oppdrag: Solstorm er oppdraget til elevene å få reparert en ødelagt satellitt, før en varslet kraftig solstorm når jorden. Solstormen kan nemlig ødelegge satellitten eller sette astronautens liv i fare.

Oppdrag: Mars



I Oppdrag: Mars er oppdraget til elevene å forberede en rover med kodeinstrukser og sende den med Spaceship Aurora til Mars. Der skal roveren samle inn nyttig informasjon på overflaten som returneres via en satellitt, og senere analyseres i klasserommet.